

REGLEMENT GRÜPELTURNIER FC AGERI

Ausgabe 2017

1 Teilnahmeberechtigung

1.1 Turniereinsatz

Teilnahmeberechtigt ist jede Mannschaft, die den Einsatz von Fr. 100.- bezahlt hat.

1.2 Mannschaft

Eine Mannschaft besteht aus 1 Torhüter und 5 Feldspielern.

1.3 Kategorien

- Kat. A: Fußballer:** Fußballer oder gemischt mit Nichtfußballern. Als Fußballer gelten alle, die in der letzten oder abgelaufenen Saison an Fußballspielen des Schweizerischen Fußball-Verbandes (SFV) teilgenommen haben.
- Kat. B: Nichtfußballer Aegerital:** Nichtfußballer mit Wohnsitz oder Arbeitsplatz im Aegerital, Menzingen, Neuheim, Allenwinden, Sattel und Rothenturm. Diese dürfen in der letzten oder abgelaufenen Saison an keinem Meisterschaftsspiel des Schweizerischen Fußball-Verbandes (SFV) teilgenommen haben. Ausnahmen sind aktive Junioren bis zum vollendeten 16. Lebensjahr und Aktive ab dem 40. Lebensjahr.
- Kat. C: Sie + Er:** Die Mannschaft muss mindestens aus 3 Frauen und 3 Männern bestehen. Das heisst auch, dass immer min. 3 Frauen spielen müssen, auch bei einem allfälligen Penaltyschiessen. Pro Mannschaft darf höchstens eine Frau und ein Mann mitwirken, die als Fußballer (siehe Kat. A) gelten. Jedes von einer Frau erzielte Tor zählt doppelt, auch Penaltys.
- Kat. D: Frauen:** Neu: Alle Damen sind in dieser Kategorie zugelassen. Egal ob Fussballerinnen oder Nichtfussballerinnen.
- Kat. E: Nichtfußballer:** Nichtfußballer. Ausnahmen sind aktive Junioren bis zum vollendeten 16. Lebensjahr und Aktive ab dem 40. Lebensjahr.

Bei Beweis eines Kategorien-Regelverstosses wird das Spiel mit einer 1:0 Forfaitniederlage gewertet!

2 Mannschaften

- Der Mannschaftsleiter ist die Kontaktperson zur Turnierleitung.
- Spieler können in verschiedenen Mannschaften und Kategorien spielen (z.B. Sie + Er und Fussballer).
- Bei Regelverstössen (Spielbedingungen sind keine Regelverstösse, sondern Tatsachenentscheide) kann der Mannschaftsleiter während dem Spiel den Schiedsrichter und den Gegner informieren und nach dem Spiel auf dem Turnierbüro Protest gegen die Wertung des Spiels einreichen. Ohne die Information an Schiedsrichter und Gegner wird ein nach dem Spiel eingereichter Protest auf jeden Fall abgelehnt.

3 Spielbedingungen

Es gelten die Regeln des SVF und die Suvaliv Spielregeln für die Durchführung von Grüpeltturnieren mit folgenden Ausnahmen/Ergänzungen.

Ausnahmen:

- Erscheint eine Mannschaft nicht pünktlich zur festgesetzten Spielzeit, verliert sie das Spiel 1:0 forfait.
- Ein Spiel beginnt und endet mit dem Gong der Jury. Tore, die nach dem Ertönen des Schlussgongs erzielt werden, zählen nicht mehr.
- Die Spielzeit dauert 14 Minuten, die Seiten werden nicht gewechselt.
- Einwechslungen von Ersatzspielern dürfen nur bei Spielunterbrüchen erfolgen. Der Wechsel findet bei der eigenen Torauslinie statt. Wechselfehler werden mit einem Freistoss geahndet.
- Torabstoss gibt es nicht. Wird er trotzdem ausgeführt, ist der hingelagte Ball sofort im Spiel, d.h. dass der Torabstossausführende wie auch ein Gegenspieler ein Tor erzielen können.
- Alle Freistösse dürfen direkt ausgeführt werden. Der Abstand des Gegners zum Ball muss 4 Meter betragen.
- Der Torhüter darf den Ball nur im eigenen Torkreis freigeben. Unkorrekte Ballfreigaben müssen wiederholt werden.
- Die 6 Sekunden-Regel für Torhüter entfällt.
- Die Rückpass-Regel entfällt.
- Der Penaltypunkt ist auf dem Strafraumkreis.
- Der Penalty wird auch nach dem Gong noch ausgeführt
- Der Capitan muss nach Spielschluss beim Schiri nachfragen ob das Resultat richtig eingetragen ist.

4 Schlechtwetterprogramm

Beim Penaltyschiessen (Schlechtwetterprogramm) wird eine Serie von 10 Schüssen absolviert. Jeder Spieler darf max. 2 Penaltys schießen, es müssen also mind. 5 Spieler anwesend sein. Bei z.B. nur 4 Spielern dürfen nur 8 Penaltys geschossen werden. Gruppenspiele können unentschieden enden, nicht aber Finalspiele (Cupsystem).

REGLEMENT GRÜPELTURNIER FC AEGERI

Ausgabe 2017

5 Rangermittlung

Es werden 5er Gruppen zur Bestreitung der Gruppenspiele gebildet. Gruppensieger, evtl. beste Gruppenzweite kommen in die Zwischenrunde. (Bester Gruppenzweiter siehe „Modus Finalsplele“ im Turnierheft). Die Gruppensieger werden wiederum in eine 3er, 4er oder 5er Gruppe eingeteilt (Zwischenrunde). Die Gruppensieger der Zwischenrunde stehen dann in den Finalsplelen, im 1/4- oder 1/2-Finale, je nach Anzahl Gruppensieger der einzelnen Kategorien. Diese werden dann im Cupsystem ausgetragen.

Bei einem Unentschieden werden die Finalsplele um max. 5 Minuten oder bis zum Golden-Goal verlängert!

5.1 Rangermittlung bester Gruppenzweiter:

Sind mehrere Teams aus verschiedenen Gruppen mit der gleichen Punktzahl Gruppenzweite, zählen:

- das Torverhältnis, ist dieses gleich...
- das Resultat gegen den jeweiligen Gruppensieger, ist dieses auch gleich...
- Anzahl der erzielten Tore, ist dieses gleich...
- Penaltischiessen

5.2 Rangermittlung bei Punktgleichheit nach Gruppensplelen:

- Penaltyschiessen, Serie à 5 Schuss. Jeder Schuss muss durch einen anderen Spieler ausgeführt werden.
- Kat. Sie + Er müssen mind. 2 Frauen und max. 3 Männer je einen Penalty schießen. Bei Stichentscheiden abwechselnd Frau-Mann-...
- Ist der Spielstand nach 5 Penaltys ausgeglichen, wird das Penaltyschiessen abwechslungsweise bis zur Entscheidung fortgesetzt.
- Sind mehr als 2 Mannschaften am Penaltyschiessen beteiligt, spielen alle gegeneinander. Ist der Spielstand nach 5 Penaltys ausgeglichen, wird das Penaltyschiessen abwechslungsweise bis zur Entscheidung fortgesetzt.

6 Tenue, Schuhwerk und Schienbeinschoner

- Die Mannschaften sollen einheitliche Tenues tragen.
- Spielen mit nacktem Oberkörper ist nicht gestattet. Für Mannschaften mit gleichen Tenues gibt es auf der Zuschauertribüne beim Klubhaus Überziehleichen.
- Es sind nur Nocken- und Noppenschuhe (Tausendfüssler) erlaubt. Schuhe mit auswechselbaren Stollen, Turnschuhe, Strassenschuhe, ect. und barfuss spielen sind nicht gestattet. Es werden keine Proteste akzeptiert.
- Auf dem Kunstrasen darf nur mit sauberen Schuhen gespielt werden. Spieler mit schmutzigen Schuhen werden ausgeschlossen.
- Schienbeinschoner sind obligatorisch. Es werden keine Proteste akzeptiert.
- Der Schiedsrichter hat die Pflicht, Spieler vom Platz zu weisen, welche ohne Schienbeinschoner oder mit falschem Schuhwerk spielen. Es werden keine Proteste akzeptiert.
- Uhren und Schmuck sind auch abzulegen

7 Ausschluss / Disqualifikation

- Spieler, die sich unkorrekt oder unsportlich verhalten, werden nach erstmaligen Vergehen ermahnt, bei einem nachfolgenden Vergehen vom Platz gestellt.
- Spieler, die grobe Fouls oder Tätlichkeiten begehen, werden sofort vom Platz gestellt.
- Des Feldes verwiesene Spieler sind für den restlichen Turnierverlauf der Mannschaft nicht mehr spielberechtigt. Weitere Massnahmen obliegen der Turnierleitung.
- Gerät ein Spiel ausser Kontrolle oder wird das Spielgeschehen von aussen negativ beeinflusst, kann das Spiel vom Schiedsrichter abgebrochen werden. Das Spiel wird für die sich korrekt verhaltende Mannschaft mit 1:0 forfait oder bei Beteiligung beider Mannschaften mit 0 Punkten gewertet. Die auslösende Mannschaft oder evtl. beide Mannschaften sind für den weiteren Turnierverlauf ausgeschlossen. Sämtliche Spiele werden 1:0 forfait gewertet
- Erfolgt eine Tätlichkeit oder massive verbale Beschimpfungen/Beleidigungen gegen den Schiedsrichter, wird das Spiel abgebrochen und die Mannschaft des Täters für den weiteren Turnierverlauf ausgeschlossen, die andere Mannschaft gewinnt 1:0 forfait.
- Angetrunkene/betrunkene Spieler können ausgeschlossen werden.

Wir wollen fairen Sport!

8 Auszeichnungen

Jeder Gruppensieger hat Anrecht auf eine Erinnerungsgabe.

Die ersten Mannschaften der einzelnen Kategorien (je nach Anzahl Teilnehmer) erhalten einen gravierten Pokal zum Behalten. Ebenso sind Naturalpreise für die vordersten Ränge ausgesetzt

9 Haftung

Verlorene oder entwendete Artikel unterstehen nicht der Haftung des Veranstalters. Für Unfälle und Verletzungen haftet der Veranstalter nicht, im Clubhaus steht jedoch während der Turnierdauer ein Samariterposten zur Verfügung.